

# Prática de Laboratório de Computação I

Arquivo Tipado  
Prof. Pedro B. Velloso

1. Escrever um programa principal para testar todos os procedimentos desenvolvidos nos itens abaixo. O usuário deve poder escrever um registro em um arquivo, depois mostrá-lo na tela, ordená-lo, buscar pelo nome, mostrando o nome e a idade, acrescentar ordenado e apagar um registro.
2. Escreva os seguintes procedimentos:
  - a) Criar/abrir um arquivo tipado. Este procedimento deve perguntar para o usuário o nome do arquivo.
  - b) Inserir registros em um arquivo (já aberto anteriormente). O usuário deve poder escrever quantos registros desejar até um número máximo de 50 registros.
  - c) Imprimir na tela o conteúdo de um determinado arquivo de registros.
  - d) Ordenar os registros do arquivo em ordem alfabética pelo nome.
  - e) Buscar pelo nome no arquivo, retornando o registro. Mostra depois o nome e a idade em forma de tabela.
  - f) Acrescentar um novo registro ao arquivo de forma ordenada. (**não vale ordenar depois!**)
  - g) Apagar um registro específico do arquivo.

O arquivo da prática é um arquivo de registros de acordo com o código abaixo:

```
typedef struct {  
    char nome[20];  
    int idade;  
} Aluno;
```

OBS: Fazer passo à passo do que é pedido, sempre compilando e testando cada parte implementada.