

Prática de Laboratório de Computação I

Repetição - FOR
Prof. Pedro B. Velloso

1. Escrever um programa que:
 - (a) Peça ao usuário um valor inteiro N .
 - (b) Escreva na tela todos os números ímpares de 1 até N .

2. Escrever um programa que implemente o jogo do PIN. Este programa deve:
 - (a) Pedir ao usuário um valor inteiro N .
 - (b) Escrever na tela todos os números de 1 até N , menos múltiplos de 4, que não são múltiplos de 3.
 - (c) Para os múltiplos de quatro (que não são múltiplos de 3) o programa deve escrever na tela PIN no lugar do número.

Exemplo: 1, 2, 3, PIN, 5, 6, 7, PIN, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, PIN, ...

3. Escrever um programa que calcule a média de N valores e mostre o resultado na tela. O programa deve:
 - (a) pedir ao usuário o número de valores a ser digitado para fazer a média N .
 - (b) Perguntar todos os N valores para o usuário,
 - (c) Mostrar na tela o resultado da média dos N valores.

4. Escrever um programa que calcule o fatorial de um número inteiro N digitado pelo usuário. Este programa deve:
 - (a) Pedir ao usuário um valor inteiro N .
 - (b) Escrever na tela o resultado de $N!$, exemplo, $5! = 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1$.