

# Prática de Laboratório de Computação I

Repetição - FOR  
Prof. Pedro B. Velloso

1. Escrever um programa que:
  - (a) Peça ao usuário um valor inteiro  $N$ .
  - (b) Escreva na tela todos os números ímpares de 1 até  $N$ .
  
2. Escrever um programa que implemente o jogo do PIN. Este programa deve:
  - (a) Pedir ao usuário um valor inteiro  $N$ .
  - (b) Escrever na tela todos os números de 1 até  $N$ , menos múltiplos de 4, que não são múltiplos de 3.
  - (c) Para os múltiplos de quatro (que não são múltiplos de 3) o programa deve escrever na tela PIN no lugar do número.  
  
Exemplo: 1, 2, 3, PIN, 5, 6, 7, PIN, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, PIN, ...
  
3. Escrever um programa que calcule a média de  $N$  valores e mostre o resultado na tela. O programa deve:
  - (a) pedir ao usuário o número de valores a ser digitado para fazer a média  $N$ .
  - (b) Perguntar todos os  $N$  valores para o usuário,
  - (c) Mostrar na tela o resultado da média dos  $N$  valores.
  
4. Escrever um programa que calcule o fatorial de um número inteiro  $N$  digitado pelo usuário. Este programa deve:
  - (a) Pedir ao usuário um valor inteiro  $N$ .
  - (b) Escrever na tela o resultado de  $N!$ , exemplo,  $5! = 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1$ .