

# Prática de Laboratório de Computação I

Vetores

Prof. Pedro B. Velloso

1. Escreva as seguintes funções:
  - a) Preencher todas as posições de um vetor com ZEROS.
  - b) Imprimir na tela  $N$  posições de um vetor.
  - c) Preenche a partir do teclado valores de um vetor. O usuário entra com quantos valores quiser, até colocar um valor negativo.
  - d) Dado que cada vetor armazena as notas de uma prova de uma turma, escreva uma função preencha um vetor com a média das notas de dois vetores (de duas provas).
  - e) Uma função de ordenação do vetor (usar um *for* e um *while*).
2. Escrever um programa principal que tenha dois vetores para armazenar as notas da P1 e P2 (máx. de 10 alunos). O programa principal irá zerar os três vetores (P1, P2, média) Em seguida, o programa deve usar os procedimentos criados acima para preencher as notas dos alunos definidos pelo usuário. Após preencher cada prova, o programa imprime na tela os valores armazenados. Por último, o programa calcula e média de cada aluno e imprime na tela as notas da P1, P2 e a média na forma de tabela.

O número de alunos digitados pelo usuário é determinado pelo próprio no ato do preenchimento das notas. Portanto, o programa deve guardar este valor para usá-los nos procedimentos de imprimir na tela e de calcular média.

Por último o programa deve ordenar o vetor de média em ordem crescente e mostrar o resultado na tela.

OBS: Fazer passo à passo do que a pedido, sempre compilando e testando cada parte implementada.